

Proposition

ACTIVITÉS NUMÉRIQUES en MÉDIATHÈQUE

2023



Kimiyo
Éveiller votre curiosité



Présentation KIMIYO

Depuis 2021,
Kimiyo a ouvert un relais dans les
Pyrénées-Orientales

Kimiyo est une association de culture scientifique qui a pour objectif de faire le lien entre le monde de la recherche et les citoyens. Bien qu'ayant un rayonnement régional, nous agissons principalement dans les départements de l'Aude, du Gard, de l'Hérault, de la Lozère et des Pyrénées-Orientales.

Notre objectif est d'éveiller la curiosité des citoyens avec une approche territoriale permettant ainsi un dialogue Sciences & Sociétés en lien avec les préoccupations locales. Par ces activités, nous participons au développement de la citoyenneté en apportant des pistes de réflexions et des questionnements sur le monde de demain, aussi bien au grand public et qu'au sein de la communauté scientifique.

L'association s'est structurée selon 4 axes en fonction de nos actions :

- Favoriser la rencontre avec des scientifiques via le **pôle Médiation**
- Proposer des animations pour comprendre des concepts scientifiques via le **Pôle Animation**
- Créer des moments particuliers mettant les sciences en avant via le **Pôle Événementiel**
- Créer une synergie entre différents types d'acteurs via le **Pôle Dynamique de Réseau**.

Chaque projet développé par Kimiyo bénéficie de l'expertise de ces quatre pôles permettant ainsi une meilleure cohérence avec le monde de la recherche, une adaptation aux publics ainsi qu'une intégration à un territoire.

Depuis 2019, nous avons la chance d'avoir à nos côtés un comité scientifique composé de 8 spécialistes de thématiques diverses, qui suit et nous conseille sur l'évolution de nos activités.

KIMIYO

27 rue Jules Ferry
34110 FRONTIGNAN

32 rue Claude Monet
66000 PERPIGNAN

John Bandelier
john@kimiyo.fr - 06 82 91 12 49

Activités Numériques

Tchatches & Sciences

Objectifs

- Rencontrer des chercheur·e·s
- Échanger avec un spécialiste autour d'un sujet de société
- Aborder les dernières actualités autour du numérique
- Créer un dialogue Sciences & Sociétés

Présentation

Les Tchatches & Sciences sont des échanges autour de sujets de société en utilisant différents dispositifs permettant un maximum d'interaction, elles permettent d'échanger sur de nombreux sujets. Les Tchatches se déroulent dans des médiathèques, des bars, des salles municipales.

La thématique du numérique est un réel enjeu de société, de nombreux chercheurs travaillent dans ce domaine et sont prêts à venir échanger avec les citoyens pour enrichir leurs arguments et construire leur opinion.

Thématiques :

Intelligence artificielle - Big Data -
Algorithme - Relation Homme-Machine -
Médecine 2.0 - Objets connectés -
Robotique - Science-fiction et robotique -
Sobriété numérique, Hydrogène, Sobriété
énergétique...



Matériel nécessaire :

Un écran pour pouvoir projeter les présentations
Un espace pour accueillir le public avec des chaises

Public :

Public adulte à partir de 16 ans

Tarifs :

350 € par Tchatches & Sciences
Frais de déplacement compris

Partenaires :



Activités Numérique

Jouer à débattre Intelligence Artificielle

Objectifs

- Développer l'esprit critique
- Comprendre les enjeux de l'IA ou du transhumanisme
- Argumenter autour d'un sujet scientifique
- Appréhender une problématique dans sa globalité

Présentation

Les récents progrès en mathématique et en informatique permettent l'avènement de ce qu'on appelle l'Intelligence Artificielle (IA), et qui n'existait jusqu'à alors que dans les romans de Science fiction. Comme par exemple des programmes informatiques capables de gérer un grand nombre de données pour apprendre et devenir autonomes ? Ou comment un implant oculaire intelligent pourrait être mis sur le marché.

Système jeu : 5 groupes de joueurs incarnant différents groupes d'habitants réunis au conseil municipal de leur ville pour choisir entre différentes solutions et usages de l'IA. Le jeu permet de découvrir ce sujet d'actualité et de développer des arguments pour construire son opinion.

Formats :

Atelier de 2h de 12 à 30 participants

Une rencontre avec un spécialiste sous format de Tchatches & Sciences peut compléter l'activité.



Matériel nécessaire :

4 tables et une grande salle

Public :

Tout public à partir de 14 ans
Entre 12 et 30 participants

Tarifs :

230 € par demi-journée
Frais de déplacement 0.6€/km au départ de Perpignan

Activités Numérique

Atelier Vers un numérique plus responsable

Objectifs

- Appréhender les enjeux environnementaux du numérique
- Changer les pratiques liées au numérique
- Comprendre l'impact de nos pratiques numériques au niveau mondial
- Découvrir l'analyse du cycle de vie d'un objet

Présentation

Notre mode de vie a fait exploser nos pratiques du numérique. Ce choix repose essentiellement sur des ressources non renouvelables, avec un risque de pénurie à plus ou moins long terme. La fabrication et l'utilisation massive des technologies de l'information et de la communication (TIC) contribuent à l'accroissement de la consommation énergétique. Cette animation a pour objectif de sensibiliser aux impacts de l'utilisation des outils numériques et à une consommation responsable du numérique et de proposer des solutions.

Formats :

Atelier de 2h avec 12 participants

Possibilité de mettre en place une progression pédagogique sur plusieurs séances



Matériel nécessaire :

Une grande salle et un écran de projection

Public :

Tout public à partir de 15 ans

Tarifs :

230 € par demi-journée

Frais de déplacement 0.6€/km au départ de Perpignan

Activités Numériques

Atelier déconnecté

Objectifs

- Découvrir la pensée numérique
- Compter en binaire
- Découvrir comment une photo s'affiche sur l'écran
- Découvrir les bases du code sans ordinateur

Présentation

Cet atelier déconnecté a pour objectif de faire découvrir la programmation sans utiliser d'ordinateurs. Pour cela, plusieurs défis sont proposés pour comprendre comment une photo s'affiche sur l'écran. Comment des informations sont transformées en 0 et 1... Et oui l'ordinateur ne connaît que le binaire. Grâce à cet atelier, les participants pourront, grâce à l'aide de bouliers, transformer les chiffres en 0 et 1 et ainsi comprendre comment ces deux chiffres permettent d'allumer des pixels.

Le public est invité à venir décoder le code.

Formats :

Proposition de l'activité sous forme de stand sans inscription permettant à un large public de découvrir et rester le temps qu'il souhaite.

Ou sous forme d'atelier 12 personnes maximum sur 1h30.



Matériel nécessaire :

Un espace d'une vingtaine de mètres carré.
3 tables et chaises associées

Public :

Tout public à partir de 8 ans

Tarifs :

230 € par demi-journée

Frais de déplacement 0.6€/km au départ de Perpignan

Objectifs

- Comprendre la place de l'électricité dans l'informatique
- S'initier aux notions de bases de l'électricité
- Créer un circuit électrique
- Classer les matériaux isolants ou conducteurs

Présentation

L'activité se ponctue de petits défis à relever pour bien comprendre le principe de circuit électrique. Brancher deux ampoules à une pile / Brancher un interrupteur... Les défis se complexifieront et demanderont de faire des choix pour bien comprendre ce qu'est un circuit électrique. Dans un second temps nous regarderons comment ces circuits sont utiles dans une ordinaeur et dans l'usage du quotidien.

Un moment de prévention sur les dangers électriques sera également abordé.

Formats :

Atelier de 2h avec 12 participants

Possibilité de mettre en place une progression pédagogique sur plusieurs séances.

NOUVEAUTÉ



Matériel nécessaire :

Pas de matériel en particulier
Les participants ne ramènent pas chez eux leur fabrication

Public :

Adultes
Enfants à partir de 10 ans

Tarifs :

230 € par demi-journée
Frais de déplacement 0.6€/km au départ de Perpignan

Activités Numériques

Atelier programmation Makey Makey

Objectifs

- Comprendre le rôle interface homme machine
- S'initier aux notions électronique
- Comprendre le principe de résistance
- Développer un projet créatif

Présentation

Les carte "Makey Makey" permettent grâce à leur simplicité d'utilisation d'appréhender les notions d'interface homme-machine.

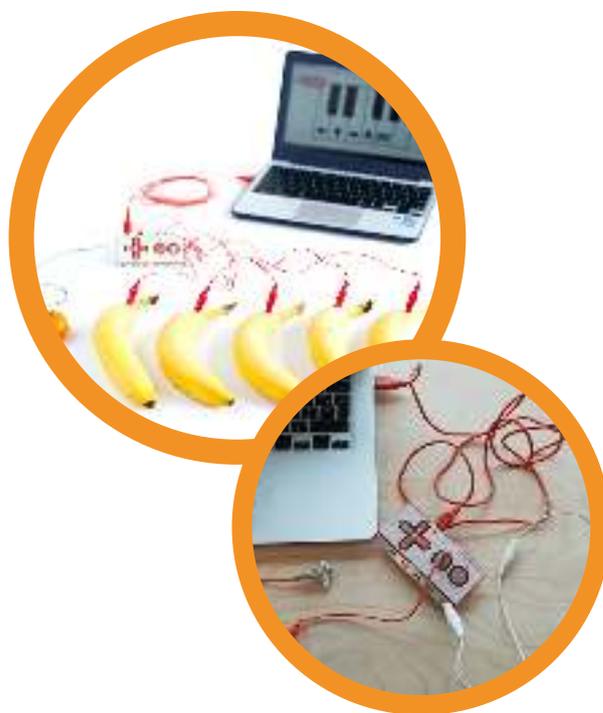
Après une sensibilisation sur les notions électriques, les participants pourront relever des défis simples : faire de la musique électronique grâce à des objets du quotidien. Piloter un personnage scratch grâce à la manette Makey Makey... Après une initiation, les participants pourront proposer et mettre en oeuvre des applications possibles permettant de créer une interaction avec l'ordinateur

Formats :

Atelier de 2h avec 12 participants

Possibilité de mettre en place une progression pédagogique sur plusieurs séances.

NOUVEAUTÉ



Matériel nécessaire :

6 ordinateurs pour 12 participants
Les cartes Makey makey

Public :

Adultes
Enfants à partir de 10 ans

Tarifs :

230 € par demi-journée
Frais de déplacement 0.6€/km au départ de Perpignan

Activités Numériques

Atelier programmation Thymio

Objectifs

- Apprendre à programmer un petit robot
- Découvrir les éléments de la programmation
- Programmer pour réaliser un parcours
- Faire le lien entre les Thymio et la programmation plus générale

Présentation

Les Thymio sont des petits robots programmables permettant de paramétrer plusieurs éléments comme les moteurs, les lumières ou les sons. Le logiciel dispose de différentes interfaces permettant ainsi de programmer les robots selon différents niveaux.

Nous proposons différents défis de programmation pour aboutir à la réalisation d'un slalom. Si plusieurs séances sont choisies, nous pourrions accompagner les participants à construire un projet liant programmation et présentation.

Formats :

Atelier de 2h avec 12 participants

Possibilité de mettre en place une progression pédagogique sur plusieurs séances.

Nouveauté :

Après une utilisation de Scratch, nous pouvons adapter la syntaxe de Scratch pour programmer les robots Thymio



Matériel nécessaire :

6 ordinateurs pour 12 participants

Public :

Tout public à partir de 10 ans

Tarifs :

230 € par demi-journée

Frais de déplacement 0.6€/km au départ de Perpignan

Activités Numériques

Atelier Hydrogène & sobriété énergétique

Objectifs

- Aborder les enjeux liés aux énergies
- Sensibiliser à un nouveau vecteur énergétique
- Expérimenter avec l'hydrogène
- Accompagner les citoyens dans la transition énergétique

Présentation

Cette année nous avons entendu parlé des possibilités de coupure électrique. L'une des raisons est le fait qu'il est compliqué de stocker l'électricité.

L'hydrogène est un moyen innovant de stocker cette énergie. Nous commençons à voir des bus, des trains à hydrogène... Mais peut être d'autres utilisations sont possibles. La Région Occitanie a investi dans la recherche à hydrogène comme un vecteur énergétique mais également pour développer de nouveaux métiers. Grâce à cet atelier, le public pourra manipuler des petites voitures, fabriquer de l'hydrogène et expérimenter sur différents usages.

Un atelier tourner vers un avenir énergétique

Formats :

Atelier de 2h avec 12 participants

Possibilité d'organiser une Tchatches & Sciences sur cette thématique

NOUVEAUTÉ



Matériel nécessaire :

Pas de matériel en particulier
Les participants ne ramènent pas chez eux leur fabrication

Public :

Adultes
Enfants à partir de 10 ans

Tarifs :

200 € par demi-journée
Frais de déplacement pris en charge par subvention Région Occitanie

Partenaire



Activités Numérique

Événements Nationaux

Objectifs

- Participer à une dynamique globale
- Valoriser les actions menées au sein de la Médiathèque
- Rendre visible les actions numériques
- Se transformer en tiers-lieu

Cyber world clean up day



Le Cyber World CleanUp Day est une journée de sensibilisation à l'empreinte environnementale du numérique par l'action, qui aura lieu le 18 mars 2023, et la semaine précédant cette date.

L'objectif est de générer une prise de conscience en invitant 5% de la population à agir concrètement en nettoyant ses données et/ou en offrant une seconde vie à tous ses équipements numériques qui dorment dans des tiroirs. Particuliers, Écoles, Collectivités, Entreprises et Associations, rejoignez le mouvement !

Date : 18 mars 2023

Web : <http://cyberworldcleanupday.fr/>

Code week



La Semaine Européenne du code est une initiative citoyenne qui vise à apprendre la programmation et l'alphabétisation numérique à tous de manière amusante et attrayante. Apprendre la programmation nous aide à comprendre le monde en mutation rapide qui nous entoure ainsi que le fonctionnement de la technologie, et à développer des compétences et des aptitudes afin d'étudier de nouvelles idées et d'innover.

Dates : 7-22 octobre 2023

Web : <https://codeweek.eu/>